



Innowacyjne rozwiązania wypracowane w projekcie

"Inkubacja innowacji społecznych w obszarze kształcenia ustawicznego osób dorosłych"

INKUBATOR
INNOWACJI

Stowarzyszenie Instytut Nowych Technologii

ul. Sienkiewicza 55

90-009 Łódź

603 811 156, 42 632 27 20

innowacje@newtechlodz.com

www.inkubatorinnowacji.com

//

ZESPÓŁ INKUBATORA INNOWACJI

dr Małgorzata Brzezińska - Prezes Stowarzyszenia INT
Agnieszka Ciszewska - Koordynator Projektu
Dominika Sekyra - Specjalista ds. Merytorycznych
Dr Anna Sołtys - Opiekun merytoryczny
Jolanta Starosta - Specjalista ds. upowszechniania
Patrycja Śmiałkowska - Asystent projektu

W trakcie trzyletniego działania Inkubatora innowacji, prowadzonego przez Stowarzyszenie Instytut Nowych Technologii, w ramach projektu regrantingowego "Inkubacja innowacji społecznych w obszarze kształcenia ustawicznego osób dorosłych" powstało 60 innowacyjnych rozwiązań edukacyjnych adresowanych do osób dorosłych. Ich celem jest rozwój wiedzy, umiejętności, kompetencji, w tych obszarach, które do tej pory nie były objęte kształceniem lub były nieefektywne.

Innowatorzy tworzący innowacje wykorzystali swoją wiedzę i doświadczenie przy tworzeniu produktów, które w znacznym stopniu wypełniają lukę na rynku materiałów i usług edukacyjnych oraz odpowiadają na bardzo konkretne potrzeby, zarówno instytucji, jak i indywidualnych odbiorców.

Powstałe innowacje wpływają na rozwój kompetencji różnych grup m.in.:

- osób niesłyszących,
- osób z niepełnosprawnością,
- pracodawców i kadry kierowniczej,
- nauczycieli i doradców zawodowych,
- trenerów i terapeutów,
- rodziców, w tym rodziców zastępczych.

Wśród innowacji znajdują się podręczniki, e-booki, aplikacje, gry edukacyjne, w tym online i Virtual Reality, modele i materiały szkoleniowe, zestawy materiałów doradczych, filmy edukacyjne i instruktażowe, kursy e-learningowe.

Zapraszamy wszystkich zainteresowanych do zapoznania się i skorzystania z innowacji. Wszystkie innowacje są udostępniane nieodpłatnie. Używanie innowacji do celów edukacyjnych i/lub zawodowych wymaga podpisania umowy licencyjnej (licencja niewyłączna w celach niekomercyjnych). Więcej informacji na stronie www.inkubatorinnowacji.com.

Krótkie opisy każdej z innowacji znajdują Państwo w niniejszej broszurze.

02

ABC rodzicielstwa zastępczego - film szkoleniowy

Film przedstawiający organizację i funkcjonowanie opieki zastępczej, składający się z dziesięciu części, merytorycznie uwzględniających przebieg procesu przygotowującego kandydatów na opiekunów zastępczych, ideę pieczy zastępczej oraz praktyczne rozwiązania w pieczy zastępczej.

Aplikacja MÓWCA – aplikacja mobilna do przygotowywania mów i prezentacji oraz iteracyjnego podnoszenia kompetencji mówców

Aplikacja mobilna, która ma pomóc osobom dorosłym w przygotowywaniu sytuacyjnych wystąpień publicznych i przećwiczeniu ich przed faktycznym wystąpieniem.

Argumentacyjna gra RPG

Edukacyjna gra planszowa, która wykorzystując modele i mechaniki znane z gier fabularnych (RPG - role playing game) uczy graczy prowadzenia merytorycznych dyskusji, poprawnej argumentacji oraz wzmacniać będzie u nich krytyczne myślenie.

Career Hackathon - innowacyjne moduły u-learningu

Edukacyjna gra planszowa, która wykorzystując modele i mechaniki znane z gier fabularnych (RPG - role playing game) uczy graczy prowadzenia merytorycznych dyskusji, poprawnej argumentacji oraz wzmacniać będzie u nich krytyczne myślenie.

ClearTell - aplikacja dla osób jękających się

Aplikacja oparta na wykorzystaniu echo korekcji dedykowana jest osobom jękającym się, które chcą przygotować się do rozmowy rekrutacyjnej.

Cross - leksykon treningowy w Polskim Języku Migowym

Podręcznik oraz filmy umożliwiające osobom niesłyszącym dostęp do wiedzy i rozwój umiejętności w zakresie aktywności fizycznej: rozwijania siły, masy mięśni oraz wzmocnienia siły ruchu mięśni w systemie ćwiczeń typu crossfitowego.

Dobra decyzja – gra edukacyjna do nauki komputerowego wspomaganie decyzji

Edukacyjna gra komputerowa przeznaczona dla pracodawców, którzy chcą podnieść u swoich pracowników umiejętności w zakresie podejmowania decyzji z wykorzystaniem wsparcia komputerowego. Gra rozwija umiejętności racjonalnego podejmowania decyzji u właścicieli firm, kadry kierowniczej oraz pozostałych pracowników.

Drzewo słów - polijęzykowa gra edukacyjna (polsko-angielsko-ukraińskohiszpańska)

Polsko-angielsko-ukraińsko-hiszpańska gra planszowo-karciana wraz z „Przewodnikiem po grze” zawierającym wprowadzenie metodyczne, charakterystykę gry, bibliograficzne wskazówki, komentarze tłumaczy oraz scenariusze szkoleniowe, służące do rozwoju rozwojowi znajomości wybranych języków, kształceniu kompetencji międzykulturowych, kreatywności i różnorodnych form ekspresji.

Encyklopedia Ekonomii Społecznej i NGO w Polskim Języku Migowym

Seria filmów edukacyjnych w Polskim Języku Migowym wraz z e-bookiem na temat podstawowych pojęć związanych z sektorem organizacji pozarządowych i ekonomii społecznej.

ErgoAsyst - pomoc w zakresie dostosowywania przestrzeni do pracy z komputerem

Aplikacja ułatwiająca analizę i dostosowanie przestrzeni w miejscu pracy do norm i zasad ergonomii w środowisku pracy biurowej, umożliwiającą zapobieganie rozwojowi

04

Ethical dilemmas - edukacyjna gra planszowa dla trenerów, coachów, psychologów i psychoterapeutów

Program edukacyjny Ethical dilemmas oparty jest na wykorzystaniu metod edutainmentu (edukacji przez rozrywkę) w procesie nabywania praktycznych kompetencji w rozwiązywaniu dylematów etycznych pojawiających się w pracy trenerów, coachów i edukatorów.

Gra edukacyjna - Efektywne zarządzanie zasobami

Gra edukacyjna, łącząca aspekty teoretyczne z elementami praktycznymi, której celem jest nabycie nowych kompetencji i zmiana postaw umożliwiających poprawę sytuacji życiowej. Zarządzanie budżetem stanowi główny trzon gry, a uzupełnia go wiedza o efektywnych decyzjach finansowych.

Gra szkoleniowa - Przywództwo w firmie rodzinnej – wyzwania i rozwiązania, czyli o tym jak rozwijać i doskonalić kompetencje zarządcze we współczesnej Firmie Rodzinnej

Gra szkoleniowa Przywództwo w firmie rodzinnej, jest grą edukacyjną opartą na analizie case'ów sytuacyjnych i odgrywaniu ról, wspierająca rozumienie procesu sukcesji i rozwoju kompetencji miękkich w firmach rodzinnych.

Improgres. Multimedialny program rozwijający kompetencje intelektualno-społeczne

Edukacyjny program multimedialny umożliwia wzbogacenie metod pracy (terapeutycznych, rozwojowych, aktywizujących) z osobami wykluczonymi społecznie o program rozwojowy łączący techniki teatru improwizacji z elementami edukacji filozoficznej.

Internetowy "Słownik Trudnych Słów"

Internetowy „Słownik trudnych słów” jest przeznaczony dla osób z niepełnosprawnością intelektualną, które potrafią czytać, ale mają ograniczone możliwości rozumienia trudnych pojęć (skomplikowana pisownia, pojęcia rzadko używane, składające się z wielu liter).

Jak utworzyć, jak działać, jak rozwijać? – Bank Wiedzy o działaniach Ekonomii Społecznej i NGO w Polskim Języku Migowym

Seria filmów edukacyjnych w Polskim Języku Migowym wraz z e-bookiem na temat pojęć i działań z zakresu ekonomii społecznej i trzeciego sektora, czyli jak utworzyć dany typ organizacji, jak przeprowadzać w niej różne działania i jak je rozwijać (jakie są narzędzia i procedury rozwoju organizacji)

Karty do storytellingu – storycards - na podstawie literatury polskiej

Karty do storytellingu przeznaczone są dla początkujących scenarzystów, przedsiębiorców i marketerów do nauki scenariopisarstwa i marketingu narracyjnego.

Kompetencje opiekuna zastępczego - film szkoleniowy

Film edukacyjne „Zachowania agresywne dziecka” i „Komunikacja interpersonalna” umożliwiające rodzicom zastępczym rozwój umiejętności w zakresie . Prowadzenia rozmowy z rodzicem biologicznym z szacunkiem i akceptacją, odpowiedniego reagowania na kłamstwo dziecka, zgodnego z Metodą Original Play reagowania na agresję dziecka.

Kreatywna gra biznesowa "STARTUP 3.0"

Gra biznesowa oparta o metodologię Design Thinking w zakresie kreatywnego rozwiązywania problemów, właściwego diagnozowania prawdziwych potrzeb użytkowników i projektowania skalowalnych rozwiązań, wykorzystująca zwinne podejście do zarządzania projektami (agile management), służąca uczeniu innowacyjności i filozofii zwinności osoby i grupy, które stawiają swoje pierwsze kroki w biznesie.

LATINOTERAPIA – multimedialny przewodnik dla nauczycieli rytmiki, choreoterapeutów oraz muzykoterapeutów

Multimedialny przewodnik po rytmach latynoamerykańskich stanowi dostępne i praktyczne narzędzie wyposażające nauczycieli rytmiki, muzykoterapeutów, choreoterapeutów, terapeutów zajęciowych, arteterapeutów w kompetencje wykorzystania elementów muzyki latynoamerykańskiej w pracy rytmicznej i terapeutycznej

06

Mam potencjał - idę do pracy - gra edukacyjna dla osób z lekką niepełnosprawnością intelektualną

„Mam potencjał – Idę do pracy”, jest grą edukacyjną, przygotowującą młode osoby, w wieku powyżej 18 roku życia, z niskim poziomem kompetencji społecznych lub z niepełnosprawnością (w tym lekką intelektualną) do podjęcia pracy zawodowej.

MIKOD - model interaktywnego kształcenia osób dorosłych

MIKOD wykorzystuje realne, zdiagnozowane potrzeby uczestników procesu edukacyjnego oraz opracowane ćwiczeniach celujące w deficytowe postawy, wiedzę i umiejętności.

Mobilni, czyli aktywni - urządzenia mobilne wspierają aktywne życie

Zintegrowany podręcznik trenera TIK jest unikalnym narzędziem pracy w zakresie edukacji dorosłych, który w komplementarny sposób przedstawia program, metody, formy, netografię i scenariusze zajęć z zakresu wykorzystania mobilnych urządzeń cyfrowych w zakresie codziennego życia - korzystania z e-administracji, hobby, pracy i rozwoju zawodowego oraz edukacji..

Model akwizycji języka obcego a aktywizacja sieci neuronalnych w kontekście koncepcji inteligencji wielorakich

Podręcznik i przewodnik metodyczny dla nauczycieli języków obcych i edukatorów wspierający efektywny proces nauczania oraz uczenia się osób dorosłych. Podręcznik zawiera instruktaż, opis modelu nauczania bazującego na założeniach neuroedukacji i neurolingwistyki, przykładowe testy inteligencji wielorakiej, scenariusze lekcji (poziomy A-C) oraz ćwiczeń praktycznych optymalizujących proces nauczania i uczenia się uzależnionych od dominującego w grupie rodzaju inteligencji.

MoveUp!

Program Instruktażowy zawierający zestawy ćwiczeń dla ludzi pracujących, które powinny być wykonywane regularnie w miejscu pracy. Program zawiera instrukcje filmowe jak wykonywać takie ćwiczenia, jak dostosować je do specyfiki stanowiska pracy, jak łączyć i uzupełniać poszczególne ćwiczenia oraz tablice instruktażowe oraz dodatkowe, opisy wspierające wdrażanie ćwiczeń w ramach programu w różnych instytucjach

Narzędziownik kariery - program rozwoju dla edukatora kariery

Model rozwoju kompetencji doradcy zawodowego w oparciu o koncepcję czasowości obejmujący narzędzia doradcy zawodowego i narzędzia kariery dla klienta.

Niebieski angielski. Angielski dla policjantów

Aplikacja webowa składająca się z podręcznika do samodzielnej nauki oraz zestawu nagrań dostępnych w wersji online, z której funkcjonariusz będzie mógł korzystać samodzielnie i w wybranym przez siebie czasie.

Niezbędnik kodowania - pakiet edukacyjny do kształtowania umiejętności kodowania

Pakiet przeznaczony dla nauczycieli edukacji wczesnoszkolnej, składający się z aplikacji w chmurze cyfrowej, możliwej do uruchomienia na różnych urządzeniach mobilnych oraz podręcznika złożonego z 4 części: założeń metodycznych, zbioru scenariusz, zbioru ćwiczeń i instrukcji wykonania własnej pomocy dydaktycznej. Budowa i działanie „Niezbędnika kodowania” opiera się na idei Komputera Papy’ego wykorzystywanego w kształceniu matematycznym.

Nowy pracownik - program onboardingu dla młodych pracowników z wykorzystaniem treści zarządzania relacjami wizerunkowymi

Zestaw materiałów edukacyjnych w formie poradnikowej przeznaczony do adaptacji zawodowej młodych pracowników, dzięki rozwijaniu niezbędnych postaw i kompetencji ułatwiających adaptację i aklimatyzację, umożliwiających rozwój i osiągnięcie sukcesu zawodowego.

ORATOR - budowanie słownictwa niezbędnego do pozytywnego przejścia procesu rekrutacyjnego

„ORATOR” jest aplikacją na smartfony, która każdego dnia dostarcza nowy zestaw słów, który należy opanować i przećwiczyć przy użyciu dostępnych w aplikacji metod. Nauka słownictwa podzielona jest na różne poziomy trudności, które motywują użytkownika do ciągłej pracy nad sobą.

Organizer przyszłości

Zestaw materiałów edukacyjnych w formie organizera do nauki nawyków skutecznego i efektywnego zarządzania sobą w czasie.

Pełny portfel – planszowa gra edukacyjna dla osób dorosłych z niepełnosprawnością

Gra edukacyjna „Pełny portfel” poszerza wiedzę i umiejętności dorosłych osób z niepełnosprawnością, szczególnie z niepełnosprawnością intelektualną, zaburzeniami psychicznymi, całościowym zaburzeniem rozwojowym z zakresu gospodarowania domowym budżetem.

Pigułka wiedzy - edukacyjna gra komputerowa do rozwoju kompetencji zawodowych

Edukacyjna gra komputerowa przeznaczona dla pracodawców, którzy chcą podnieść u swoich pracowników poziom wiedzy zawodowej i stanowiskowej, umożliwiającą dodawanie nowych zakresów zadań, zgodnie z profilem firmy i stanowiska.

Podręcznik treningowy w Polskim Języku Migowym

Podręcznik umożliwiający osobom niesłyszącym dostęp do wiedzy i rozwój umiejętności, w zakresie aktywności fizycznej, korzystanie z siłowni/fitness klubu, samodzielnego wykonywania ćwiczeń siłowych, a siłowniom i klubom fitness umożliwi współpracę z osobami niesłyszącymi.

Porozmawiaj z pasażerem! - rozmówki w tłoku

Kurs języka polskiego (w formie rozmówek wzbogaconych o ćwiczenia) dedykowany pracownikom obcojęzycznym pracującym w sektorze transportu publicznego.

Pracodawca – Trener – Mentor – Coach. Interwencyjny model rozwoju kompetencji pracodawcy osób niepełnosprawnych

Podręcznik dla pracodawców osób niepełnosprawnych, służący do samodzielnego kształcenia umiejętności mentorskich, coachingowych i trenerskich w zakresie: kontroli emocji, efektywnej komunikacji, motywowania i budowania zaangażowania pracownika oraz wspieranie rozwoju pracownika.

Program nauczania Polskiego Języka Migowego dla rodziców dzieci z uszkodzonym słuchem

Zestaw materiałów edukacyjnych do nauki Polskiego Języka Migowego dla rodziców małych dzieci z uszkodzonym słuchem (0-7 lat) i specjalistów pracujących z dziećmi i ich rodzicami.

Projekt STABILO

Aplikacja mobilna wraz z e-bookiem umożliwiającą rozwój umiejętności odprężenia się i relaksacji podczas przerwy w pracy oraz regulacji i kontroli poziomu stresu w oparciu o metody mindfulness oraz elementy neuropsychologiczne na temat koordynacji ruchowej (oko-ręka).

Przedsiębiorcza edu appka

Aplikacja mobilna pomagająca mikroprzedsiębiorcom wypracowanie misji przedsiębiorstwa oraz wspierająca ich na etapie uczenia się i wdrażania wiedzy związanej ze strategicznym rozwojem firmy.

Raportowanie niefinansowe w perspektywie zrównoważonego rozwoju – program dla trenerów edukacji osób dorosłych

Produktem finalnym innowacji jest autorski model szkolenia merytoryczno-rozwojowego oraz podręcznik trenera, obejmujący przekazanie wiedzy z zakresu raportowania niefinansowego w perspektywie zrównoważonego rozwoju łączący rozwój kompetencji społecznych i wrażliwości osób odpowiedzialnych za raportowanie.

Seksualność jest OK - edukacyjna gra planszowa dla osób z niepełnosprawnością intelektualną

Gra edukacyjna wraz z podręcznikiem trenera i słownikiem pojęć dostarczająca wiedzę osobom z niepełnosprawnością intelektualną na temat seksualności człowieka i różnych jej aspektów w przystępny, zrozumiały i interesujący sposób oraz ułatwienie podejmowania tej tematyki przez osoby wspierające - terapeutów, rodziców, w niezobowiązującej formie gry.

Siła Rozwoju – kurs e-learningowy z rozwoju osobistego w Polskim Języku Migowym

Kurs online w Polskim Języku Migowym z rozwoju osobistego w zakresie budowania pewności siebie w życiu prywatnym i zawodowym w oparciu o umiejętność diagnozy mocnych i słabych stron własnego potencjału, przekucia mocnych stron w sukces, radzenia sobie z wewnętrznym krytykiem i niepowodzeniami oraz wiedzy na temat własnych motywacji, wartości, zainteresowań i predyspozycji zawodowych.

Socjofryzjer, socjokosmetyczka – szansą na rozwój i nowoczesne zajęcie

Kurs e-learningowy podnoszący kompetencje interpersonalne grupy zawodowej fryzjerów i kosmetyczek, tak aby potrafili odpowiedzieć na specyficzne potrzeby grup zagrożonych wykluczeniem społecznym, szczególnie seniorów i osób niepełnosprawnych.

Sprawozdawczość sądowa - model szkolenia dziennikarzy

Model wykorzystujący materiały audio i video oraz e-book poświęconych symulacja rozpraw sądowych w sprawach karnych i cywilnych-gospodarczych, która umożliwia wiernie odtworzenie realiów i poszczególnych ról procesowych panujących na sali sądowej w czasie trwania procesu.

Standardy Obsługi Klienta - drogą do sukcesu

Edukacyjny test online odpowiada na potrzeby pracodawców zatrudniających pracowników bezpośrednio obsługujących klientów, weryfikujący i rozwijający posiadaną wiedzę oraz umiejętności przez wykorzystanie interaktywnego narzędzia służącego jednocześnie do diagnozy jak i nauki.

Story learning - opowiedz mi swoją historię

Model uczenia (podręczniki, ćwiczenia, materiały edukacyjne, testy), z którego korzystają mogą edukatorzy, trenerzy i osoby związane z edukacją ustawiczną oraz osoby 50+, którzy chcą podnosić swoje kompetencje i pragną rozwijać umiejętność uczenia się.

Szkoła danych - kurs e-learningowy z wizualizacji danych

Kurs skierowany do analityków danych, socjologów, dziennikarzy, kadry zarządzającej, ekonomistów, statystyków i osób, dla których wiedza z zakresu analityki, przetwarzania i wizualizowania danych jest umiejętnością wymaganą przez pracodawców (od managerów, do marketerów, handlowców).

Sztuka prehistoryczna i sztuka antyku – podręcznik historii sztuki w Polskim Języku Migowym

Podręcznik historii sztuki jest to seria filmów edukacyjnych wraz z e-bookiem na temat pierwszych okresów historii sztuki, czyli sztuki prehistorycznej i antyku.

TeamKit – zestaw narzędzi wspierających kompetencje menedżerskie

Aplikacja webowa z zestawem narzędzi wspierających rozwój umiejętności i kompetencji menedżerskich i pracy zespołowej poprzez zastosowanie metod technik organizacyjnych wykorzystywanych w praktyce zarządczej do analizy problemów, projektowania nowych rozwiązań, oceny etycznej decyzji i przedsięwzięć.

12

TeleLang - słucham i mówię w innym języku

Aplikacja wspierająca naukę języków obcych poprzez technologię automatyzacji obsługi osoby korzystającej dostępnej na urządzeniach telefonicznych.

Tester oprogramowania

Aplikacja mobilna umożliwiająca przygotowanie kandydatów do rozmowy o pracę na stanowisko testera oprogramowania w firmach i korporacjach zajmujących się wytwarzaniem oprogramowania, dzięki profesjonalnym pytaniom i wskazanym odpowiedziom.

Trening efektywności osobistej w środowisku wirtualnej rzeczywistości

Aplikacja mobilna (z goglami VR) zawiera zadania, dzięki którym można doświadczyć wagi i znaczenia właściwego zarządzania swoją efektywnością – czyli: priorytetami, pilnością oraz wagą zadań do zrealizowania (work life balance), umożliwiającą poznanie najważniejszych reguł właściwego planowania oraz najczęściej występujących błędów, które wpływają destrukcyjnie na indywidualną (i grupową) efektywność działań i realizacji zamierzonych lub wyznaczonych zawodowo celów.

Trening rozwoju osobistego w Polskim Języku Migowym językiem migowym

Zestaw ćwiczeń wchodzących w skład Treningu Rozwoju Osobistego w Polskim Języku Migowym skierowanych do osób niesłyszących, komunikujących się za pomocą Polskiego Języka Migowego oraz do specjalistów pracujących z niesłyszącym klientem w obszarze doradztwa i coachingu.

Wirtualna Biblioteka Lektora - techniki glottodydaktyczne online

Wirtualna Biblioteka Lektora to strona internetowa dostępna pod domeną wbl.du.pl zawierająca około 50 kilkunastominutowych filmów instruktażowych prezentujących techniki, które można wykorzystać w nauczaniu języka obcego. Przedstawione techniki stawiają nacisk na praktyczne wykorzystanie języka, Każdy film opatrzony jest komentarzem oraz opisem możliwych wariantów wykorzystania techniki.

Wizerunek to warunek

Kurs e-learningowy, składający się z 10 odrębnych, niezależnych modułów tematycznych, kształcących przedsiębiorców w podejmowaniu działań i przygotowaniu profesjonalnych materiałów budujących wizerunek firmy.

Z polskim w drogę! Innowacyjny kurs języka polskiego specjalistycznego dla kierowców oraz pracowników branży transportowej i logistycznej

Aplikacja mobilna + e-podręcznik do nauczania słownictwa branżowego oraz test walidacyjny.

Zettabajt - innowacyjny program optymalizacji zarządzania informacją

Program szkolenia rozwijający umiejętność radzenia sobie ze zjawiskiem infoobesity, obejmujący bazę wiedzy, scenariusze oraz ćwiczenia, dostępny w dwóch wariantach - dla osób początkujących oraz zaznajomionych z technologiami informacyjnymi.

Zmieniający się świat – Innowacyjny nauczyciel

Modułowy program wspomagający nauczycieli we wprowadzaniu treści o aktualnych trendach społecznych i technologicznych, wzbogacony o praktyczne scenariusze wykorzystujące metody warsztatowe.

Znajdź swój żywioł - gra fabularna

Gra edukacyjna rozwijająca kompetencje doradczo-wychowawcze nauczycieli wraz z materiałami audiowizualnymi.

Zrozumieć i zapobiegać

Zestaw narzędzi warsztatowych wraz z algorytmami postępowania, oceny zachowań i zjawisk z elementami grywalizacji, wspierających rozumienie i uwrażliwiających pracodawców na problemy firmie związane z zatrudnieniem pracowników.



**Więcej informacji o każdej z innowacji
oraz zasadach korzystania na stronie
internetowej**

**www.inkubatorinnowacji.com
w zakładce Innowacje.**

**INKUBATOR
INNOWACJI**

Stowarzyszenie Instytut Nowych Technologii

ul. Sienkiewicza 55

90-009 Łódź

603 811 156, 42 632 27 20

innowacje@newtechlodz.com

www.inkubatorinnowacji.com